


Opłaty VULCAN- W jaki sposób ustalić składniki opłat w jednostce?

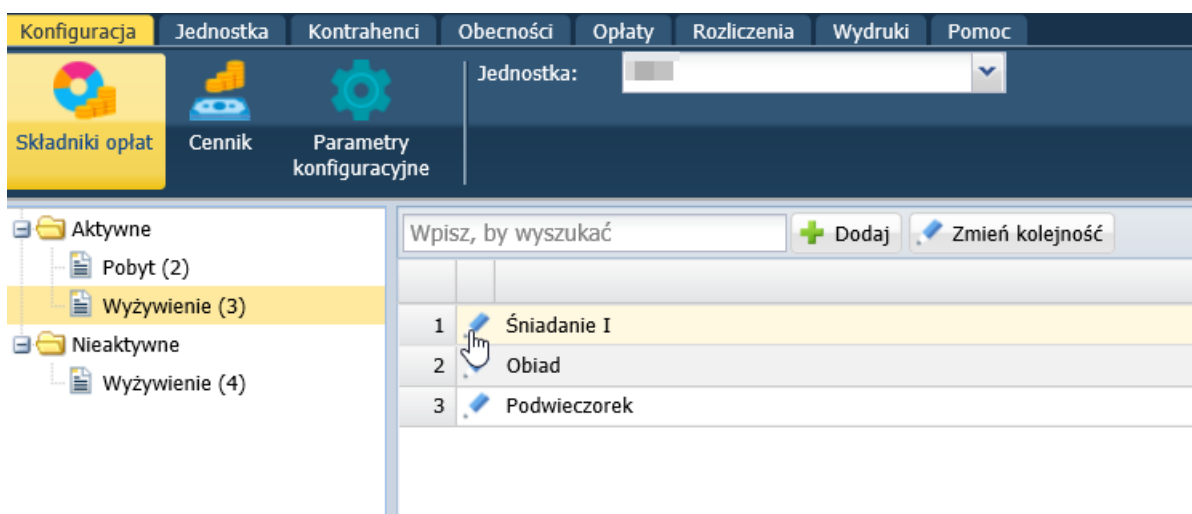
Porada opisuje jak skonfigurować składniki opłat: pobyt i wyżywienie w jednostce.





W menu **Konfiguracja/ Składniki opłat** widoczne są zdefiniowane opłaty w podziale na **Aktywne** i **Nieaktywne** oraz na grupy:

- **Pobyt** – domyślne nazwy stawek związanych z opłatą za pobyt dziecka w przedszkolu,
- **Wyżywienie** – nazwy posiłków występujące w danej jednostce.


Aby dodać nową nazwę posiłku, należy w menu **Konfiguracja/ Składniki opłat/ Aktywne/ Wyżywienie** kliknąć przycisk **Dodaj**.


Modyfikacja nazwy i aktywności posiłków jest możliwa za pomocą przycisku: 





Wpisz, by wyszukać		+ Dodaj	 Zmień kolejność
1	 Śniadanie I		
2	 Obiad		
3	 Podwieczorek		

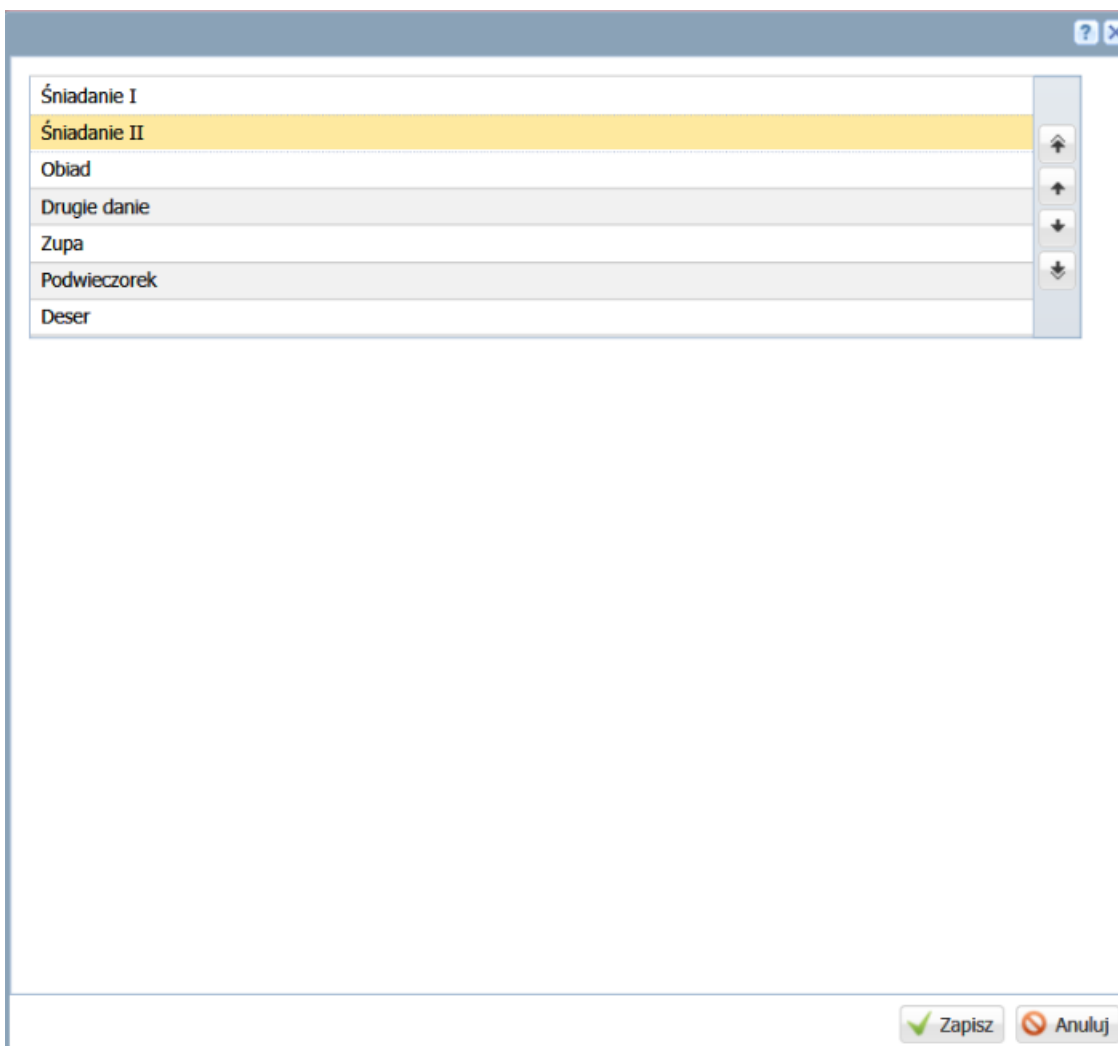
Przycisk **Zmień kolejność** umożliwia ustalenie kolejności prezentowanych posiłków. Kolejność posiłków ustalamy, zaznaczając nazwy posiłków i ustalając ich kolejność za pomocą strzałek.

 - przesunąć na pierwszą pozycję,

 - jedna pozycja do góry,

 - jedna pozycja w dół,

 - przesunąć na ostatnią pozycję.



The screenshot shows a window with a list of meal items. The items are: Śniadanie I, Śniadanie II (highlighted in yellow), Obiad, Drugie danie, Zupa, Podwieczorek, and Deser. To the right of the list are four navigation buttons: an up arrow, a single up arrow, a single down arrow, and a down arrow. At the bottom right of the window are two buttons: 'Zapisz' (Save) with a green checkmark icon and 'Anuluj' (Cancel) with a red X icon.